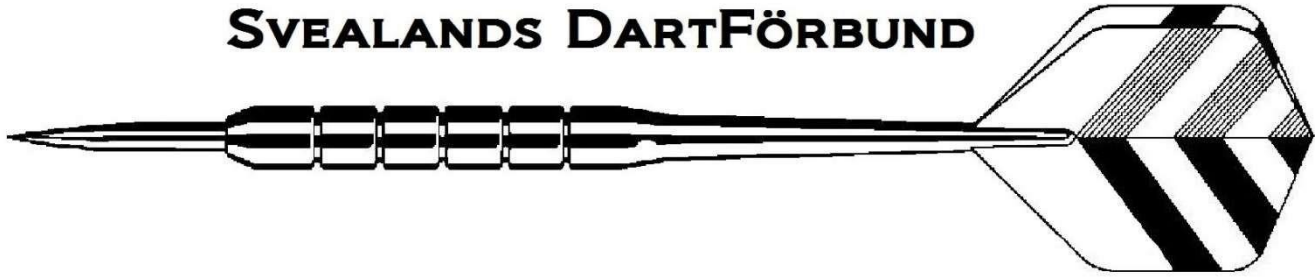


SVEALANDS DARTFÖRBUND



TÄVLINGSBESTÄMMELSER

Uppdaterade 2023-08-23

Innehåll

Tävlingar	3
1. Mästerskapstävlingar	3
2. Distriktsmästerskap	3
Tävlingsregler	3
3. Tävlingsarrangemang	3
4. Rekord	5
5. Deltagare	6
6. Spel och redskap	6
7. Sanktionsbestämmelser.....	8
8. Resultatlista & Artikelskrivande	10
9. Domare	10
10. Protest	10
11. Licenskrav	11
12. Licenskrävande tävlingar	12
Övrigt	12
12. Beslut	12
13. Tillämpningsområde.....	12

Tävlingar

1. Mästerskapstävlingar

Mästerskapstävling såsom distriktsmästerskap, skall anordnas av SveDF en gång årligen.

1:1

Senior Mästerskap skall omfatta klasserna:

- herrsingel
- damsingel
- herrdubbel
- damdubbel
- Mixeddubbel
- Oldtimers

Utöver dessa klasser, skall även nedanstående erbjudas:

- Juniorsingel, Pojk
- Juniorsingel, Flick
- Öppen U25

1:2 Rätt att delta i av SveDF sanktionerad tävling tillkommer person som är licensierad i SvDF utom i Distriktsmästerskapen där spelare måste vara registrerad i klubb ansluten till SveDF.

Rullstolsburen licensierad spelare har rätt att delta i mästerskap och varje annan dartsävling, på tavla som monteras omedelbart under internationell standardtavla. Rullstolsburen har rätt att vid sådan tävling anlita hjälp för att hämta pilarna. Arrangör ska vara behjälplig att ordna fram ev. skrivare om det krävs stående skrivare.

2. Distriktsmästerskap

2:1 Endast spelare som är licensierade medlemmar i SveDF, får delta i Distriktsmästerskap. Man ska vara fyllda 18 år för att få delta i Senior klasser i DM. Utländsk medborgare har rätt att delta i mästerskap om han/hon är folkbokförd i Sverige.

2:2 DM skall arrangeras av SveDF på av SvDF angiven tidsperiod.

Tävlingsregler

3. Tävlingsarrangemang

3:1 Arrangören ansvarar för att tävlingen spelas på lämplig spelplats samt att det tydligt framgår vem som är tävlingsledare och funktionär.

Sanktionerad tävling skall ha en av SveDFs TK godkänd överdomare och tävlingsledare. Namnen på dessa båda skall anslås i anslutning till

sekretariatet. Överdomaren får inte döma i sin egen match utan skall vid eget spel överlåta domarskapet till annan person.

Spellokal skall vara rymlig och får inte vara utsatt för störande solljus.

Spellokal för sanktionerad tävling bör rymma minst 12 banor. Avståndet mellan banorna (bulle till bulle) skall vara minst 120 cm dock rekommenderas att det är 150 cm mellan banorna.

Spelområdet skall vara tydligt avgränsat och i spelområdet råder konsumtionsförbud av andra drycker än vatten tillhandahållet av arrangören.

- 3:2 Inbjudan till av SveDF sanktionerad eller arrangerad tävling skall vara publicerad/utlyst minst tre veckor före anmälningstidens utgång. I inbjudan skall anges: klasser, spelsätt, spelplats, speldatum, anmälningstidens utgång, starttid samt anmälningsavgift. Om vissa speciella regler gäller i tävlingen t ex ”Wild Cards”, skall detta vara angivet i inbjudan. Inbjudande förening eller arrangör skall ange kontaktman för tävlingen samt hur denne kan nås, telefon, e-mail.

Sanktionerad tävling skall på inbjudan bära SveDFs emblem och texten, Sanktionerad av Svealands Dartförbund. Anmälan till tävling är giltig endast om licensavgift inbetalts och registrerats på Idrottonline.se, senast dagen innan sista anmälningsdag.

Anmälan bör ske minst en vecka innan tävlingshelg. Efteranmälan endast genom Wild Card i mån av plats.

SveDF sanktionerad tävling skall omfatta klasserna herrsingel, damsingel, oldtimer. JS och U25 får spelas samtidigt som DS/HS.

Dock måste JS spela i enskilda lokaler som är helt alkoholfria.

I herr och damsingel skall tävlingen inledas med poolspel vid 48 start eller färre. Vid fler än 48 start får man spela rak stege.

Samtliga sanktionerade klasser skall spelas minst 5x501.

Vid rak cup herr singel ska det alltid vara minst 7x501

Vid fler än tre anmälda i Junior (flick och pojk) så spelas klasserna separat (JS-F/JSP) U25 spelas alltid som öppen klass. TB skall tillämpas efter 39 pil (gäller samtliga klasser).

Lottning & Seedning

Lottning och seedning skall utföras enligt anvisningar från SveDFs TK. Lottning skall ske med hjälp av ett datorbaserat lottningsprogram så att slumpen avgör spelschemat. Lottningen bör anslås på därför avsedd plats senast 30 minuter innan aktuell klass spelas. Lottningen bör ske i närvaro av annan klubbs representant eller SveDFs TKrepresentant.

Seedning skall ske enligt senaste uppdaterade rankinglista, vilken erhålls på hemsidan www.dartstatistik.se.

Antal startande	0-16	2 seedade
Antal startande	17-32	4 seedade
Antal startande	33-64	8 seedade
Antal startande	65-128	16 seedade
Antal startande	129-512	32 seedade

Om det gagnar tävlingen kan SveDFs TK godkänna färre/fler seedade.

- 3:3 Spelare eller medlem som stör spelet, andra spelare eller den allmänna ordningen eller i övrigt uppträder olämpligt vid tävling, eller inte fullgör sina plikter såsom att agera bandomare/skrivare efter anvisning, kan bli bestraffad enligt följande:
Tävlingsledning kan besluta om avhysning från spelplatsen och/eller uteslutning ur tävlingen. Har tävlingsledning fattat ett sådant beslut skall skriftlig rapport inges till förbunds/distriktsstyrelse senast inom åtta dagar från tävlingens avslutande.

SveDFs TK kan när en skriftlig anmälan inkommit, inom föreskriven tid från antingen tävlingsledning eller enskild medlem, besluta om bestraffning i enlighet med SveDFs riktlinjer för bestraffningsärenden. Vid större åtgärder ska anmälan göras till SvDF,s disciplinnämnd som beslutar i ärendet. Deras beslut kan endast överklagas till RF.

- 3:4 Vid seriespel får man ej spela för 2 olika klubbar i samma serie under innevarande säsong.

Det är fritt att gå mellan olika divisioner inom samma lag. Man behöver inte stå över vid flytt till lägre eller högre division. Dock gäller att det lag du representerade vid det sista sammandraget, är du bunden till vid ett eventuellt slutspel eller kvalspel.

Vid seriespel skall nästa match påbörjas inom 5 minuter efter det att föregående match avslutats om inte annat överenskommit, sker inte detta förloras den matchen på W.O.

4. Rekord

- 4:1 För att en tävlingsprestation skall kunna betraktas som svenskt och/eller distriktsrekord, måste nedanstående kriterier vara uppfyllda:
1. Tävlingen skall ha varit sanktionerad eller arrangerad av SveDF.
 2. Tävlingen skall ha varit utlyst senast tre veckor i förväg, se § 3:2.

3. Matchresultat som styrker rekordprestation skall vara undertecknat, av skrivare/bandomare, motspelare samt en person ur tävlingsledningen, insändes sen till FS.

- 4:2 Innan matchresultat enligt § 11:1, insänds till FS måste tävlingsledning kontrollera att spelaren vid rekordtillfället, varit licensierad i SvDF och att rekordprestationen utförts i enlighet med förbundets tävlingsbestämmelser och/eller övriga anvisningar. Skulle FS/DS vid granskning av en rekordprestation finna att innehållet i föregående stycke inte uppfyllts, kan prestationen komma att gå miste om officiell status.

5. Deltagare

- 5:1 Spelare får inte delta drogpåverkad enligt RF:s regler, förbundsarrangerat seriespel, av SveDF arrangerad inbjudningstävling, officiell distriktslagsmatch eller av förbundet sanktionerad tävling.
- 5:2 Deltagare skall själv förvissa sig om sina starttider vid tävling. Senast 15 minuter före sin första start, skall vederbörande anmäla sig i tävlingssekretariatet, annars utesluts spelaren ur tävlingen. Undantag från detta gäller då tävlingsledning tillämpar annat system.

Oavsett om tävlingsledning använder sig av matchupprop och/eller schemalagda starttider, skall spelare inställa sig till spel vid aktuell bana inom 5 minuter efter upprop/tilldelad starttid, annars förlorar vederbörande på Walk Over (WO). Vinst på WO skall anses som vinst i det avseendet att rankingpoäng skall utges.
- 5:3 Tävlade äger rätt att övningskasta högst 6 pilar omedelbart före start på ”sin” tävlingsbana.
- 5:4 Pristagare har närvaroplikt vid prisceremonier. Vid eventuellt uteblivande förlorar vederbörande det han/hon vunnit. Tävlingsledning kan dock om särskilda skäl talar för detta ge spelaren dispens gällande närvaroplikten.
- 5:5 SveDF förbehåller sig rätten att utföra test avseende otillåtna preparat i RF:s dopinglista.
- 5:6 Spelare som bryter mot dessa bestämmelser kan bli föremål för vidare bestraffning med hänvisning till SveDFs Riktlinjer för bestraffningsärenden.

6. Spel och redskap

- 6:1 Darttavlan skall placeras med sektor 20, rakt uppåt, så att höjden längs lodlinjen mellan tavlans mitt och golvet mäter 173 cm. Kastavståndet

skall vara 237 cm, räknat från tavlans framsida till kastmarkeringens bortre punkt.

Avståndsmarkeringen, ska bestå av en minst 3,8 cm hög plank, som placeras på golvet, bör vara 90 cm lång, dock minst 61 cm och parallell med tavlan och får inte beträdas.

Utrymmet runt banan skall vara så tilltaget att spelare inte störs av medspelare eller fasta inventarier, och takhöjden sådan att kastbanan inte påverkas. Darttavlan skall överensstämma med WDFs regler paragraf 4,5 samt 6.

- 6:2 Tavlan skall belysas av minst en separat ljuspunkt, helst två. Belysningen skall vara så placerad att spelet inte störs och spelaren inte bländas på återvägen till kastmarkeringen. Ljusring som placeras runt tavlan är oftast godkänd, men bedöms av SveDF.
- 6:3 Dartpilar får vara av fritt utseende och materiel. Längden begränsas dock till längst 15 cm, utan flights. Vikten skall vara lägst 12 gram och högst 55 gram. Längden på flights får inte överstiga 15 cm.
- 6:4 Spelare som önskar kasta pil eller pilar från endera sidan av avståndsmarkeringen måste stå bakom en i sidled obegränsad tänkt förlängning av denna markering, och utan att störa angränsande bana. Spelare får under kastets genomförande, tills pilens spets träffat tavlan, ej beträda eller trampa över ockeyn (plankan). Spelaren får ej heller beträda eller trampa över ockeyns (plankans) förlängning i en rak linje åt sidorna. Spelaren ska vid start av kastet ha foten bakom eller mot ockeyn (plankan). Vid kastet får ej angränsande banor störas. Vid övertramp, enligt ovan, varnas spelaren efter genomförd kastomgång, och lagledaren/tävlingsledare meddelas. Efterföljande övertramp, efter den första varningen, bedöms som ogiltigt kast och ingen poäng räknas på den pil som kastats.
- 6:5 Kastomgång omfattas av den tiden från det man kastar sina 3 pilar, hämtar dessa vid tavlan och passerar avståndsmarkeringen. Därefter påbörjar motståndaren sin kastomgång. Kastomgången skall utan onödigt dröjsmål påbörjas och genomföras. Under kastomgång får spelare inte lämna banan t ex för kaffedrickande mellan kasten.
- 6:6 Varje kastomgång består av högst tre pilar. Bara de pilar som fastnat i tavlan då kastomgången är slut, får räknas. Pil som tappas men inte träffar ovanför skarven mellan golv och vägg, får kastas om. Pilar som sitter i tavlan får inte avlägsnas av någon innan kastomgångens resultat noterats.

Om en spelare kastar mer poäng än vad som behövs för att komma till exakt noll poäng eller om det återstår en poäng, avbryts kastomgången

och spelaren står kvar på det poängantal han/hon hade efter sin föregående kastomgång. Poäng för varje kastomgång skall tydligt anges för båda spelarna på ett för ändamålet avsett protokoll eller krittavla. Kvarvarande poäng anges till höger om kastpoängen efter varje kastomgång. Från 170 poäng och mindre skall den gamla kvarvarande poängen samt den senast kastade poängen strykas med ett snedstreck, så att endast aktuell poäng kvarstår.

- 6:7 Spelare vid avståndsmarkeringen har rätt att när som helst under kastomgången fråga skrivaren eller bandomaren, hur mycket poäng han/hon har kastat, eller fråga hur mycket poäng han/hon har kvar.
- 6:8 Kastordningen avgörs genom middling. Närmast bulls-eye börjar alla ojämna set. Vid träff utanför bulls-eye så skall pilen sitta kvar i tavlan, och den spelare som är närmast vinner middlingen. Vid träff i enkel (25) eller dubbel (50) bulls-eye så skall pilen tas ur tavlan innan nästa spelare middlar. Då middling avgör kastordningen så förblir kastordningen sådan genom hela matchen, vilket betyder att den som startar första set/ben, även är den som startar ett eventuellt avgörande set/ben. Avgörandet om vem som börjar middla tillfaller sekretariatet, som väljer att antingen följa spelordningen (första spelaren på lottningen) eller att använda sig av lottdragning/slantsingling.

7. Sanktionsbestämmelser

- Årligen publicerar SveDF sin officiella tävlingskalender på SveDFs officiella hemsida SveDFs tävlingskalender skall i största möjligaste mån anpassas till Svenska Dartförbundets tävlingskalender.
- 7:1
- 7:2 SveDFs TK meddelar respektive klubb vilken tävlingshelg de kan använda för sin distriktsrankingtävling. Vid ändring av datum meddelas detta av arrangerande klubb till SveDFs TK.
- 7:3 Distriktsrankingpoäng erhålls i av SveDF-sanktionerad tävling. Distriktsrankingsäsongen pågår från augusti till juli. Rankingpoäng utdelas och erhålls enligt följande: poängen fördelas med beräkning på antal start i tävlingen enligt SvDFs fördelning av rankingpoäng. DM ger dubbla rankingpoäng. Deltagande ger 1 rankingpoäng.

Antal start	1:a	2:a	3-4	5-8	9-16	17-32	33-64
<16	6	4	2				
17-31	10	6	4	2			
32-63	16	10	6	4	2		
64-127	24	16	10	6	4	2	
128-255	32	24	16	10	6	4	2
256-511	40	32	24	16	10	6	4
>511	48	40	32	24	16	10	6

- 7:4 SveDF ska arrangera ett Masters slutspel för dem som har kvalificerat sig i distriktsrankingklasserna efter sista tävlingen under säsongen enligt följande. Herrsingel, placering 1-16, damsingel, placering 1-8. Om någon av ovanstående placerade har anmält förhinder att delta så går inbjudan till nästkommande på rankingen. Detta upprepas till antalet startande uppnåtts.
- 7:5 Beviljad SveDF-sanktion innebär att inga andra officiella SveDF eller föreningars tävlingar spelas på sanktionerat datum utan tillstånd av SveDFs TK. Föreningarna måste själva kontrollera i SveDFs kalender efter förändringar.
- 7:6 Fördelning av distriktssanktionerade tävlingar sker på hösten innan den nya säsongen startar.
- 7:7 SveDFs TK uppdaterar tävlingskalendern kontinuerligt, vilken publiceras på SveDFs officiella hemsida.
- 7:8 Sanktionsavgifter beslutas på distriktets årsmöte.
- 7:9 Arrangör av SveDF-sanktionerad tävling skall annonsera om tävlingen på SveDFs avdelningar på SvDFs sida för nationellt- och distriktsspel för gemensam dartstatistik (dartstatistik.se). Detta sker via mailkontakt med TK-ordförande.
- 7:10 Rökning (Även E-cigarett) och förtäring av drycker under eget pågående spel, inom spelområdet, är otillåtet. Med undantag för vatten tillhandahållet av arrangören. Det skall finnas en tydlig gräns vart spelområdet är. Arrangören av en sanktionerad tävling skall se till så att övriga konsumtionsförbud följs genom att ha minst en namngiven tävlingsansvarig, som går runt och kontrollerar detta. Mat och dryck bör finnas att tillgå runt spelplatsen.

7:11 Utöver vad som stadgas i denna paragraf, har arrangör av sanktionerad tävling, skyldighet att rätta sig efter de anvisningar för sanktion som TK årligen fastställer.

7:12 Vårdad klädsel, vilket innebär Kort- eller långärmad Skjorta/blus/piké tröja (detta gäller även klubbtröjor). Vanlig t-shirt, eller linne är inte tillåtet. Inget ärmlöst tillåtet. Mörka långbyxor/mörk kjol. Om kjol kortare än knä-längd, ska det även användas leggings/strumpbyxor under, heltäckande och i mörk färg. Shorts är inte tillåtet. Jeans är ok så länge de är hela, rena och mörka utan slitningar/färgskiftningar. Ben alltid täckta, undantaget knälång kjol eller kjol samt tights som går över knäna. Skor skall vara slutna och i mörkt material undantag för tillverkarens symbol/märke, sula får vara avvikande. Sandaler/träskor/tofflor/öppen tå är inte tillåtna. Keps, eller annan huvudbonad, som inte måste bäras p.g.a. religiösa och/eller medicinska skäl, är inte tillåtet.

Grundprincipen bakom dessa regler är alltid ”helt, rent och propert”.

Undantag från klädselreglerna kan beviljas av TK med skälig grund. Utan skälig grund kan spelare nekas deltagande om reglerna inte åtföljs.

8. Resultatlista & Artikelskrivande

8:1 Resultatlistan skall sändas till TK eller av dem utsedd person i SveDF i direkt anslutning till arrangemanget. Vid seriespel ska protokollen skickas senast dagen efter sammandraget till administratör för inlägg på dartstatistik.se. Vid rankingtävling lägger Arrangör in resultat på dartstatistik.se senast nästa dag.

9. Domare

9:1 Varje av SveDF sanktionerad tävling, skall ha en överdomare och tävlingsledare som godkänts av SveDFs TK. Överdomaren får dock inte döma i egen match utan det ska överlåtas till annan person.

- 9:2 Varje match i tävling skall ha en bandomare. Skrivaren är alltid bandomare om ingen annan utses. Bandomaren ansvarar för att SveDFs tävlingsbestämmelser efterlevs under matchen. Eventuella protester mot bandomare/ skrivare måste lämnas före matchen.
- 9:3 Skrivaren ansvarar för att rätt poäng noteras på särskilt protokoll. Det åligger skrivare att inte röra sig, inte titta på spelaren eller på annat sätt störa spelaren under pågående kast. Skrivaren meddelar spelaren kastomgångens poäng och kvarvarande poäng. Tävlade äger rätt att protestera mot tillsättning av skrivare. Skrivare kan av överdomare bli utbytt då han/hon uppenbart stör matchen. Matematiken gäller alltid vid ev. tvist. Då du börjar din nästa kastomgång har du därmed godkänt dina' och motspelarens föregående kastomgång. Även om skrivaren noterat fel poäng. Bara vid felräkning av hela hundratal kan rättas i efterhand.

10. Protest

- 10:1 Protesträtt tillkommer samtliga licensierade spelare och registrerade föreningar i SvDF.
- 10:2 Protest mot kastomgångens resultat ges muntligen till skrivare/bandomare innan spelare påbörjar nästa kastomgång. Skrivare/bandomares beslut i frågan gäller. Det är alltid det matematiska som gäller.
- 10:3 Protest mot set/ben ges muntligen till skrivare/bandomare innan nästa set/ben börjar.
- 10:4 Protest mot matchresultat ges muntligen till överdomare innan berörda påbörjar ny match. Överdomares beslut gäller.
- 10:5 Protest mot resultatlista ges muntligen till överdomare före prisutdelning.
- 10:6 Protest mot uppförande ges muntligen till överdomare
- 10:7 Övriga protester inlämnas skriftligen till SveDFs TK för handläggning. FS beslutar slutligen i frågan.
- 10:8 För skriftliga protester angående matchresultat och resultatlista gäller att de skall vara SveDFs TK tillhanda senast sju (7) dagar efter tävlingstillfället
- 10:9 TK:s beslut i protestfrågor kan överklagas till FS och skall vara FS tillhanda senast sju (7) dagar efter TK:s delgivning av beslut. FS beslut kan överklagas till SveDFs distriktskonferens/årsmöte. Sådant överklagande tas upp under punkten motioner.

Spelarlicensiering

11. Licenskrav

- 11:1 Spelare, senior, eller junior skall vara licensierad i förbund och inlagd i idrottonline.se enligt § 2 i SvDF:s Stadgar, samt ha fullgjort sina stadgeenliga skyldigheter i SvDF och SDF för att få delta i av SvDF eller SDF sanktionerade/ arrangerade tävlingar/seriespel. Junior är man till den dag man fyller 18 år.

Berättigad att ställa upp i U25-klass, är man fram till den dag man fyller 25 år. U25 spelare räknas i övrigt som senior.

Berättigad att ställa upp i klassen Oldtimers är person som fyllt 50 år, om sådan klass är sanktionerad.

Spelares licens gäller för det spelår avgiften betalats och registrerats på idrottonline.se, dock tidigast från den dag avgiften registrerats hos SvDF. Om särskilda skäl föreligger kan FS besluta om undantag. Juniorer får inte spela seniorklasser men får spela i ett klubbtag i Distriktsserien.

- 11:2 Licensiering görs årligen för perioden 1 september- 31 augusti.
- 11:3 Övergången gäller from när övergångspapper är skrivna och ev. avg. inbetalt till mottagarens konto och att spelaren finns registrerad på Idrott online.

12. Licenskrävande tävlingar

- 12:1 Licens erfordras i följande tävlingar:

1. Tävling som arrangeras, administreras och/eller sanktionerats av SveDF.
2. Mästerskap.

SveDF kan meddela undantag från punkterna 1-2 i denna paragraf, och gäller i förekommande fall endast tillfället/tävlingen, undantag meddelats för.

Övrigt

13. Beslut

13:1 För beslut om tillägg och/eller ändring av dessa tävlingsbestämmelser hänvisas till SveDFs TK eller övriga styrelseledamöter.

14. Tillämpningsområde

14:1 Dessa tävlingsbestämmelser utgör ett komplement till SveDF:s Stadgar, och reglerar tävlingsspel som bedrivs av SveDF:s medlemmar/distrikt.

Några rekommendationer.

Om arrangör använder sig av poolspel bör följande beaktas: En pool ska så långt som möjligt innehålla minst fyra spelare. Från varje pool skall minst två spelare gå vidare till slutspel.

Vid uträkning av placering i poolgruppen gäller i första hand matchskillnad, i andra hand setskillnad, där flest vunna set gäller vid lika resultat, och i tredje hand inbördes möte.

Vid sarspel spelas 1 set 1001 (Rekommenderas) , middling, eller 3 set 501.

Ettan och tvåan från samma pool skall i slutspelet utlottas på varsin halva. Poolvinnarna skall, om möjligt, i sin första match i slutspelet slippa att, i första hand kvala, och i andra hand möta annan poolvinnare