

Tips vid användning av Nakka.

1. Försäkra er om en stabil internet uppkoppling, om möjligt kör enbart nakka på det internet som delas.
2. Kolla alltid innan match att plattan har internetuppkoppling, kör man "offline" finns risk att resultatet inte sparas.
3. Om man startat en match på "fel platta" så kan man trycka "Exit" på matchen så länge inget resultat fyllts i.
4. OM resultat fyllts i måste Admin rensa resultatet enligt instruktion längre ner i detta dokument.
5. Om en platta inte reagerar, det går inte att skriva in etc så prova med att uppdatera

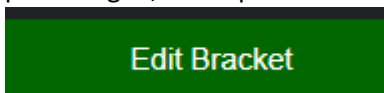
webbläsaren I Chrome ser uppdateringsknappen ut såhär:



6. Om knappen "Leave" är tillgänglig, klicka på den för att logga ut. Logga sedan in igen.
7. Om det inte fungerar så Stäng ner webbläsaren och logga in igen.

För Admin felaktigt resultat:

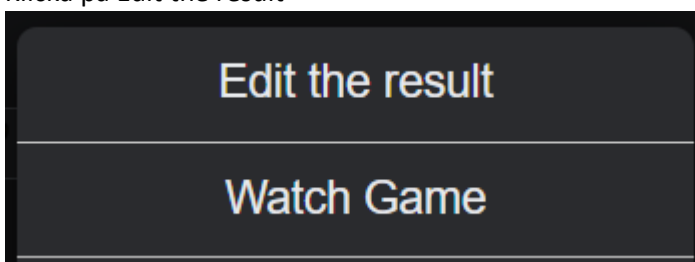
1. Om något blivit fel i en match och du måste fylla i resultat i efterhand så logga in som Admin på tävlingen, klicka på "Edit bracket"



2. Klicka på matchen som skall ändras

1	Kjelle	▼	
4	Krille	▼	

3. Klicka på Edit the result



4. Skriv in rätt resultat och klicka på ok

The screenshot shows a dark-themed interface for entering match results. At the top, the team names "Kjelle" and "Krille" are displayed. Below each name is a score input field. The "Kjelle" field contains the number "2" and is flanked by blue "+" and "-" buttons. The "Krille" field contains the number "3" and is flanked by blue "+" and "-" buttons. Below the score fields is a "Details" label with a downward arrow. At the bottom of the interface are two large buttons: "Cancel" on the left and "OK" on the right.

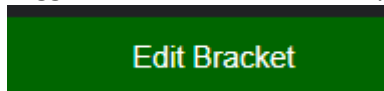
5. Nu har resultatet uppdaterats

1	Kjelle	▼	2
4	Krille	▼	3

För Admin Frigöra match.

Detta används tex då en match startats på fel platta.

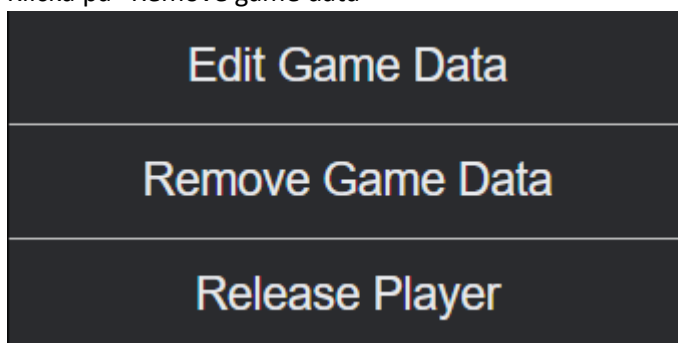
1. Logga in som Admin och klicka på "Edit bracket"



2. Klicka på matchen som skall ändras

1	Kjelle	▼	2
4	Krille	▼	3

3. Klicka på "Remove game data"



4. Klicka på OK

Från n01darts.com:

Are you sure you want to remove game data?



5. Matchen har nu "rensats" och kan startas igen

1	Kjelle	▼	
4	Krille	▼	